

# PLATZREGELN GOLFCLUB REUTLINGEN-SONNENBÜHL



## 1. **Ausgrenzen** (Regel 27)

Ausgrenzen sind mit weißen Pfosten markiert. Der Elektrozaun mit weißen Pfosten stellt ebenfalls die Ausgrenze dar.

Die Ausgrenze zwischen Bahn 8 und Bahn 9 gilt nur bei Beispielen der Bahn 8. Zwischen Bahn 15 und 16 besteht eine platzinterne Ausgrenze. Kommt ein Ball jenseits einer Ausgrenze nach Überqueren einer Straße zur Ruhe, so ist der Ball im Aus, auch wenn er auf einem anderen Teil des Platzes „IN“ liegt (z.B. Bahn 16 und 17) (Dec. 27/20).

## 2. **Unbewegliche Hemmnisse** (Regel 24-2)

Die Fahrspur am rechten Fairwayrand auf Bahn 9 ist per Platzregel als Weg gekennzeichnet und somit unbewegliches Hemmnis. Des Weiteren gelten als unbewegliche Hemmnisse: Wege mit künstlicher Oberfläche, Brücken, Brunnen, Glocken, Hütten, Zelte, Zäune, Sprengwasserauslässe und Sprinkler, Sprinklersteuerung, Bänke, Abschlagtafeln, Mülleimer, Ballwascher, Greifvogelstangen, Trafostation, Leitungsmasten, Findlinge rechts vom Grün 9, Findlinge hinter Grün 5.

Unbewegliche Hemmnisse sind außerdem die Entfernungsmarkierungen sowie Entfernungspfosten.

Ist der Elektrozaun grün markiert (Bahn 6, Bahn 10 und Bahn 8 hinter dem Grün), gilt er als unbewegliches Hemmnis.

## 3. **Trockenstellen Bahn 5 und 7** (Regel 25-1) Ungewöhnlich beschaffener Boden

(für Schäden durch Trockenstellen die nicht als Boden in Ausbesserung gekennzeichnet sind) Kommt ein Ball, auf einer kurzgemähten Fläche im Gelände, auf einer durch Trockenheit beschädigten Stelle zur Ruhe, so darf der Ball straflos aufgenommen und innerhalb einer Schlägerlänge, nicht näher zur Fahne, hingelegt werden. Behinderung ist nur gegeben, wenn der Ball in einem solchen Umstand liegt oder ihn berührt.

**Ball reinigen:** Ein Ball darf auf einer kurz gemähten Stelle straflos aufgenommen, gereinigt und zurückgelegt werden (Regel 20-1). Ein Spieler darf seinen Ball nur einmal hinlegen, und nachdem der Ball so hingelegt worden war, ist er im Spiel (Regel 20-4). Bewegt der Spieler den Ball auf andere Art und Weise und rollt ihn z. Bsp. mit dem Schläger, so zieht er sich einen Strafschlag zu.

## 4. **Wasserhindernisse** (Regel 26)

Wasserhindernisse sind durch gelbe Pfosten (frontales) und durch rote Pfosten (seitliches) markiert.

## 5. **Steinmauer / Steinhäufen**

Die Steinmauer auf Spielbahn 8 ist Bestandteil des Platzes.

## 6. **Biotope** (Regel 27-1).

Auf Bahn 15 sind Hard-Roughbereiche als Biotope gekennzeichnet. Das Betreten der Flächen ist strikt untersagt.